



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA LEOPOLDINA
ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

REQUERIMENTO Nº 009/2020

À CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA LEOPOLDINA – ESTADO DO ESPÍRITO SANTO.

SERGIO ANGELI LAGO, Vereador com assento nesta Casa Legislativa, com fundamento no artigo 168, inciso II, do Regimento Interno da Câmara Municipal, vem **REQUERER** seja expedido ofício ao Prefeito Municipal, Sr. Valdemar Luiz Horbelt Coutinho, solicitando providências quanto à atualização dos nomes das ruas da Sede do Município, conforme consta das Leis aprovadas por esta Parlamento local, as quais denominam as ruas, logradouros e outros bens públicos de uso comum do povo, além de encaminhar tais dados corrigidos aos Correios e demais órgãos competentes, tendo vista a imposição legal nesse sentido.

Termos em que,

Pede e espera deferimento.

Santa Leopoldina/ES, 26 de maio de 2020.


SERGIO ANGELI LAGO

Vereador – PDT

Autor do Requerimento

**Câmara Municipal de
Santa Leopoldina**

APROVADO

Em _____


PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA LEOPOLDINA
ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

JUSTIFICATIVA

Tal medida se apresenta de fundamental importância, pois o cadastro que contempla as denominações das ruas e logradouros públicos municipais se encontra desatualizado, visto que inúmeras Leis foram aprovadas pelo Poder Legislativo e as alterações respectivas e as providências necessárias não foram adotadas.

Cabe ressaltar, por oportuno, que além das mudanças dos nomes das ruas, as normas que as estabelecem impõem a obrigação de atualizar os registros no âmbito da Prefeitura, proceder a devida identificação e encaminhar as alterações aos órgãos interessados, especialmente aos Correios, Detran e outros.

De outro lado, a não observância da legislação referida, implica em violação ao direito do cidadão e das pessoas jurídicas, quer seja para fins de informação pessoal, quer seja para efeitos de localização dos estabelecimentos para o exercício das atividades econômicas e sociais, com repercussão, inclusive, no campo do direito tributário.